Proxy Pattern

특정 객체에 접근을 조절하기 위하여 Proxy를 이용함

필요할 때만 접근하도록 Proxy를 조정

Why needed?

* 티몬의 제품 페이지와 같이 많은 양의 이미지 등 데이터를 가져와서 뿌리는데 시간이 오래 걸리는 문제 때문에 모든 데이터를 다 뿌리지 않고, 사용자가 실제로 보는 데이터들만 먼저 메모리에 올리기 위해 사용한다.

원격 Proxy

* 원격 프록시는 다른 JVM에 들어있는 객체의 Proxy에 해당하는 로컬 객체이다. Proxy의 메소드를 호출하면 그 호출이 네트워크를 통해서 전달되어 결국 원격 객체의 메소드가 호출된다. 그리고 그 결과는 다시 Proxy를 거쳐서 클라이언트에게 전달된다.

가상 Proxy

* 가상 Proxy는 생성사는 데 많은 비용이 드는 객체를 대신하는 역할을 맡는다. 실제로 실제 객체가 필요하게 되기 전까지 객체의 생성을 미루게 해주는 기능을 제공하기도 한다. 객체 생성 전 또는 객체 생성 도중에 객체를 대신할 수 있다. 객체 생성이 완료되면 실제 객체에 요청을 직접 전달한다.